



**1° Campionato amatoriale
di padel Città di Roma
”un fiore alla speranza“
riservato alle Aziende ed alle
Pubbliche Amministrazioni**

EDIZIONE 2024

REGOLAMENTO



eClub in collaborazione con Travel3 ha organizzato il 1° Campionato amatoriale di padel Città di Roma “un fiore alla speranza” riservato ad Aziende e Pubbliche Amministrazioni.

“UN FIORE ALLA SPERANZA” in quanto Il Campionato ha una importante componente di solidarietà sociale per la quale tutto il ricavato al netto delle spese sarà devoluto ad Enti, Organizzazioni o Associazioni del terzo settore che si occupano di violenza di genere verso donne e bambini.

Il Campionato è “amatoriale”, aperto a tutti, senza alcuna differenziazione di età, sesso, abilità, provenienza, livello, etc. e l’unico scopo è quello di diffondere la pratica e la cultura dello sport ed i principi del Fair Play nell’ambito delle Aziende, secondo i principi di lealtà, correttezza sportiva, amicizia e divertimento che devono rappresentare i valori di riferimento per tutto l’evento.

Art 1. PARTECIPAZIONE E ISCRIZIONE

- a) Al campionato possono partecipare tutte le Aziende e le Pubbliche Amministrazioni (nel seguito PA) presentando una lista di giocatori con un numero minimo di due partecipanti che dovranno essere dipendenti o collaboratori dell’Azienda o della P.A. .
- b) Ogni squadra è formata da 2 giocatori, più eventuali riserve.
- c) Ogni partecipante dovrà essere in possesso di opportuno certificato medico di idoneità alla pratica sportiva amatoriale del padel o di tessera FITP in corso di validità. Non è ammessa l’autocertificazione.
- d) Il Campionato è aperto a tutti, quindi aperto a tutti i giocatori senza alcuna distinzione di età, di capacità, di abilità, di sesso o di livello.
- e) È prevista una scheda di iscrizione redatta sull’apposito modulo predisposto da eClub che dovrà essere inviata all’indirizzo email info@eclub.fun entro il termine del 28 Febbraio 2024.
- f) E’ previsto per ogni squadra partecipante un contributo di partecipazione all’evento benefico di minimo euro 120, indipendentemente dl numero di giocatori iscritti per singola squadra.
- g) All’atto della iscrizione al Campionato, dovrà altresì essere fornita copia del certificato medico o della tessera FITP per ciascun giocatore iscritto.
- h) Il Campionato prevede 16 squadre, tuttavia nel caso di un numero di iscrizioni diverse, l’organizzazione si riserva la possibilità di integrare e/o modificare di conseguenza il presente Regolamento
- i) Qualora l’organizzazione decida di avvalersi di 2 impianti sportivi per le fasi di qualificazione ogni squadra potrà esprimere la preferenza sulla zona capitolina dove giocare. Tali segnalazioni, ove presenti, non sono tuttavia vincolanti, quindi le preferenze espresse potranno non poter essere confermate per esigenze organizzative e di corretto svolgimento del Campionato.
- j) In caso di impossibilità, è ammessa la sostituzione di uno o anche entrambi i giocatori per una o più partite con giocatori di cd. “riserva”, che tuttavia potranno cimentarsi regolarmente solo dopo l’invio della documentazione di cui al precedente punto b). In mancanza la vittoria sarà attribuita a tavolino alla coppia “regolare” con un punteggio predefinito di 6/0 6/0.



Art 2. SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

Il Campionato prevede 16 squadre, ma, come in precedenza riportato, qualora le squadre iscritte risultino in numero diverso, il Campionato potrà essere opportunamente rielaborato, anche se in ogni caso si svilupperà nelle seguenti fasi di massima:

1. Fase di qualificazione a gironi
2. Fase finale ad eliminazione diretta

Fase di qualificazione a gironi:

è una fase che prevede di dividere le 16 squadre in 4 gruppi da 4 e poi effettuare 2 turni:

1° TURNO (gironi all'italiana):

Le 16 squadre verranno suddivise in base al sorteggio in 4 gironi composti da 4 squadre ed è prevista la formula all'italiana, quindi tutte le squadre del girone si scontreranno tra loro e verranno assegnati i seguenti punteggi:

- 3 (tre) punti per la vittoria di un incontro in 2 set
- 2 (due) punti per la vittoria di un incontro in 3 set
- 0 (zero) punti per ogni incontro perso.

In funzione dei risultati verrà prodotto la classifica del girone dalla 1° alla 4° squadra, secondo i seguenti parametri ordinati per prevalenza:

- 1) Punti conquistati
- 2) Vincitore dello scontro diretto in caso di parità
- 3) Eventuale differenza games
- 4) Eventuale differenza set
- 5) Eventuale sorteggio

2° TURNO (gironi all'italiana):

in funzione delle classifiche parziali del primo turno, verranno rielaborati ulteriori gironi di 4 squadre.

Quindi il secondo turno sarà articolato nella seguente modalità:

la 1° squadra del girone A (che per comodità chiameremo A1) farà parte di un nuovo girone chiamato AA ed in questo stesso girone ci saranno anche la 2° del girone B (B2), la 3° del girone C (C3) e la 4° del girone D (D4). Pertanto, il nuovo girone AA sarà schematicamente formato da:

A1-B2-C3-D4

Tutti gli altri gironi saranno composti, sempre a scalare, nello stesso modo qui di seguito rappresentato:

A2-B3-C4-D1 questo sarà il girone BB

A3-B4-C1-D2 questo sarà il girone CC

A4-B1-C2-D3 questo sarà il girone DD

Anche nel secondo turno è prevista la formula all'italiana, quindi tutte le squadre del girone si scontreranno tra loro.

Una volta completato il secondo turno di gioco, si sommeranno i risultati dei due turni di qualificazione, originando una classifica definitiva dalla 1° posizione alla 16° squadra.



Fase finale ad eliminazione diretta:

è una fase che prevede la suddivisione delle 16 squadre in 4 tabelloni da 4 ad eliminazione diretta.

- Tabellone ORO, a cui partecipano le prime 4 squadre in classifica
- Tabellone ARGENTO, a cui partecipano le seconde 4 squadre in classifica
- Tabellone BRONZO a cui partecipano le terze 4 squadre in classifica
- Tabellone ALLUMINIO a cui partecipano le ultime 4 squadre in classifica

L'accoppiamento nel tabellone, per ciascuno dei 4 tabelloni, sarà:

- La 1° contro la 4°
- La 2° contro la 3°

Giocato il primo turno del tabellone, corrispondente alle "SEMIFINALI", si giocheranno le FINALI tra le 8 squadre vincitrici che decreteranno la squadra vincitrice assoluta per ogni tabellone.

La squadra vincitrice del Tabellone ORO è la squadra vincitrice del Campionato.

Sono previsti premi e riconoscimenti per i vincitori e per tutti i partecipanti.

Il Campionato a 16 squadre prevede un minimo di 7 partite ed un massimo di 8 partite a squadra.

Il Campionato è organizzato da eClub ASD e APS in collaborazione con Travel3 e sarà accreditato presso un Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI.

Ogni giocatore sarà assicurato alle condizioni esposte sul sito dell'Ente di Promozione Sportiva prescelto.

Art 3. CALENDARIO E SVOLGIMENTO DEGLI INCONTRI

Il calendario degli incontri sarà pubblicato nell'apposito sito e si dovrebbe tenere da marzo a maggio 2024.

Le giornate di gioco sono previste di regola il MARTEDI' ed il GIOVEDI' su 2 turni consecutivi, dalle 19:00 alle 20:30 e dalle 20:30 alle 22.00 ed ogni squadra gioca una sola volta a settimana, fatte salve eventuali partite da recuperare a causa del maltempo..

In caso di pioggia gli incontri del martedì vengono spostati al giovedì con il medesimo orario, mentre gli incontri del giovedì vengono spostati al venerdì (il giorno dopo) ovvero in caso di persistenza di pioggia al martedì della settimana successiva sempre con il medesimo orario.

Solo le finali di tutte le categorie saranno disputate il sabato pomeriggio.

L'organizzazione garantirà la disponibilità degli impianti sportivi per l'effettuazione degli incontri.

Per ogni partita del Campionato, verrà fornito un tubo di palle nuove.



Gli incontri, che saranno tutti auto-arbitrati, si disputeranno al meglio delle tre partite, con i primi 2 set a 6 games con la formula del Golden Point (punto de oro o killer point) obbligatorio in ogni game sul 40 pari (la coppia ricevente la battuta sceglie il proprio giocatore su cui giocare il Golden Point) e con tie-break a 7 punti sul 6 pari, con 2 punti di distacco (quindi sul sei pari si avvia a 8 e così via). Il terzo e conclusivo set è un tie-break lungo a 10 punti da concludersi, come i tie-break precedenti, con due punti di distacco (quindi sul 9 pari si deve arrivare a 11 e così via).

È richiesto che, ad ogni incontro ogni squadra venga fotografata (anche a propria cura), possibilmente anche insieme alla squadra avversaria e che le foto dell'incontro vengano inoltrate all'organizzazione da ciascuna squadra alla email info@eclub.fun ovvero su whatsapp al numero eClub **377-1632657**, congiuntamente al risultato dell'incontro subito dopo l'incontro o comunque entro le 24 ore successive dallo svolgimento della partita, per il rispetto di tutte le squadre partecipanti e per consentire all'organizzazione di pubblicare i risultati sui siti ufficiali e canali social.

All'orario prefissato per l'incontro è necessario essere puntuali ed arrivare con qualche minuto di anticipo per rispetto nei confronti degli avversari e per garantire il corretto svolgimento del Campionato.

In caso di ritardo o mancata presenza, opportunamente preavvisata, che per qualsiasi ragione non consenta il completamento del turno di gioco, le squadre, tenuto conto dello spirito del Campionato improntato ai più alti valori sportivi e civili, potranno accordarsi per completare il turno di gioco in diversa sede a loro cura e spese e comunque entro la settimana in questione. Nel malaugurato caso di mancato accordo la squadra ritardataria o assente perderà la partita a tavolino con un punteggio predeterminato di 6/0 6/0.

Per gravi motivi, l'organizzazione, a suo insindacabile giudizio, si riserva la possibilità di squalificare una squadra e/o un giocatore.

Qualora per cause di forza maggiore, quali ad esempio la pioggia, l'incontro dovesse essere rinviato, le squadre potranno concordare, entro la settimana di gioco ove possibile, la nuova data, eventualmente anche anticipandola, mentre in caso di mancato accordo, che andrà tempestivamente comunicato, sarà cura dell'organizzazione comunicare la nuova data per l'incontro.

Art. 4 CODICE ETICO E ARBITRAGGIO

Non è consentito in nessun modo avere comportamenti scorretti e/o offensivi nei riguardi di un avversario o del proprio compagno, e/o degli spettatori. Per la determinazione sui casi più gravi si riunirà il Consiglio Direttivo dell'organizzazione.

Ogni partita sarà giocata con il giusto spirito, ossia con i principi di lealtà e sportività che caratterizzano i valori dello sport e del Fair Play.

Il principio è quello di un torneo di beneficenza tra amici quindi si raccomanda di porsi nel modo opportuno su tutti gli aspetti legati all'auto-organizzazione e soprattutto all'auto-arbitraggio delle partite ed in caso di opinione diversa ad esempio su un punto, è auspicabile la sua ripetizione.



Per tutto quanto non specificato all'interno del presente regolamento si rimanda al regolamento della F.I.T.P.

Art 5. MEDIA E SOCIAL

Il Campionato verrà pubblicizzato su tutti i canali media e social possibili, fisici e digitali.

Verrà realizzato sul sito eClub A.S.D. uno spazio dedicato al Campionato dove saranno riportate tutte le relative informazioni: questo regolamento, i gironi, i risultati e le classifiche.

Saranno altresì riportate le immagini del Campionato e delle squadre e, pertanto ogni iscritto al Campionato con l'iscrizione accetta esplicitamente la pubblicazione di immagini che possano ritrarlo, limitatamente a questo Campionato

Verranno altresì attivate specifiche chat whatsapp per la divulgazione delle informazioni.

* * * * *